

实验报告



2018-3-7

陈瑞伟

目 录

[一、 编写函数(项目地址) 1](#_Toc509335780)

[二、 完成代码 1](#_Toc509335781)

[1) 阅读文档 1](#_Toc509335782)

[i) 函数关系 1](#_Toc509335783)

[ii) Typedef的作用 2](#_Toc509335784)

[2) 释义 2](#_Toc509335785)

[i) 英文翻译 2](#_Toc509335786)

[ii) 函数作用 2](#_Toc509335787)

[3) 函数 CountWordsOfEuropeanTxtFile 2](#_Toc509335788)

[4) 补全函数 2](#_Toc509335789)

[5) 调用函数（输出结果） 2](#_Toc509335790)

[6) Fprintf函数： 2](#_Toc509335791)

[三、 完成自定义函数（函数结果） 3](#_Toc509335792)

[四、 函数调用关系表 3](#_Toc509335793)

[五、 感悟 3](#_Toc509335794)

[1) 关于ShellExecute函数 3](#_Toc509335795)

# 编写函数([项目地址](Lab1_1/Lab1_1.sln))

编写函数int CountWordsInOneLine(const char \*szLine);

下方给出函数内容：(详情测试用例见项目地址)

int CountWordsInOneLine(const char \*szLine)

{

int num=0;

char tempchar;

for (tempchar = \*szLine; tempchar != '\0'; szLine++,tempchar=\*szLine)

{

if ((tempchar <= 'Z'&&tempchar >= 'A' || tempchar <= 'z'&&tempchar >= 'a') && !(\*(szLine + 1) <= 'Z'&&\*(szLine + 1) >= 'A' || \*(szLine + 1) <= 'z'&&\*(szLine + 1) >= 'a'))num++;

}

return num;

}

# 完成代码

## 阅读文档

* + 1. 函数关系

FilesInfo定义的是所有文件统计信息结构体，该结构中存放各个文本文件的统计信息。

typedef struct FilesInfo //实验文件集合的信息

{

TEXTFILEINFO \*pFileInfos; //表示文件集合统计信息的结构体数组首元素地址

int nFileNumber; //实验文件的数目

int nNewwords;//所有文件中新词的总数

}FILESINFO;

TEXTFILEINFO是每个实验文件的信息，包括用户结定的文件名，程序统计出单词数、文件大小、数字、空白、字母和其他字符的个数。

FilesInfo结构体中包含了TEXTFILEINFO结构体。

* + 1. Typedef的作用

typedef为C语言的关键字，作用是为一种数据类型定义一个新名字。可以给变量一个易记且意义明确的新名字或者简化一些比较复杂的类型声明。

## 释义

* + 1. 英文翻译

Allocate：分配，指定 memory：内存

* + 1. 函数作用

Malloc()函数：用于申请一块连续的指定大小的内存块区域以void\*类型返回分配的内存区域地址，当无法知道内存具体位置的时候，想要绑定真正的内存空间，就需要用到动态的分配内存。

## 函数 CountWordsOfEuropeanTxtFile

Fopen/fclose：打开/关闭目标地址的文件，并返回文件指针。若文件打开失败则返回NULL。

## 补全函数

[函数详情请见工程项目](Lab2_2/Lab2_2.sln)

## 调用函数[（输出结果）](Lab2_2/FileInfoResult.html)

## Fprintf函数：

fprintf()会根据参数format 字符串来转换并格式化数据, 然后将结果输出到参数stream 指定的文件中, 直到出现字符串结束('\0')为止。其作用是格式化输出到一个流/文件中。

# 完成自定义函数[（函数结果）](Lab2_2/wordsfrequency.txt)

本小题新定义了一些函数，内容在CodeForLab2.h的最底部，在此说明函数关系。

# 函数调用关系表

[文件结果](实验2函数调用关系表.xlsx)

# 感悟

## 关于ShellExecute函数

ShellExecute(HWND hwnd, LPCTSTR lpOperation, LPCTSTR lpFile, LPCTSTR lpParameters, LPCTSTR lpDirectory, INT nShowCmd);

对于此函数输入定义类型LPCTSTR，这是Unicode类型，因此需要将字符串类型从ANSI强制转换。